

// ARBEITSGEMEINSCHAFT JUGENDLITERATUR UND MEDIEN DER GEW //



Apps für die Grundschule

// Die Arbeitsgemeinschaft Jugendliteratur und Medien der GEW (AJuM) empfiehlt ausgewählte Programme für Unterricht in der Grundschule. //

Es gibt ein unüberblickbares Angebot von sog. Apps mit den Betriebssystemen Android und iPadOS. Nur wer genauer hinschaut, wird feststellen, dass die Entscheidung, welches Programm für den eigenen Unterricht wirklich nützlich ist, nicht spontan getroffen werden kann. Es gilt neben handwerklichen Dingen, wie der zielgruppengerechten Gestaltung und der Orientierung am Bildungsplan, auch den Einfluss von Werbung, sowie die Lizenz- und Gerätekosten zu berücksichtigen.

Dennoch würde man eine Chance vergeben, wenn man digitale Angebote ignorieren würde. Nicht nur in Zeiten von „homeschooling“ bieten sie einige Möglichkeiten, automatisierte Übungen wie Kopfrechnen alternativ zu gestalten, Motivation zu fördern, sowie selbstständiges Lernen oder kooperatives und kollaboratives Arbeiten anzuregen. Vor dem Hintergrund dieser Erwartungen möchten wir einige altersgemäße Programme aus dem unübersichtlichen Angebot empfehlen, die kostenlos oder mit geringer Lizenzgebühr auch mit älteren Geräten zu nutzen sind. Bei ihnen sind Werbung und Nutzung persönlicher Daten – wenn überhaupt – weniger aggressiv gehalten.

Apps für die Grundschule

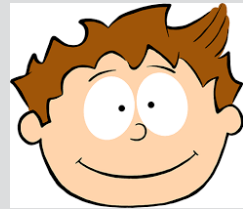
Lesen, Schreiben, Präsentieren

Knietzsches Werkstatt

Die App ermöglicht das digitale und kreative Gestalten eigener Geschichten. Ziel ist es, Freude an Sprache zu wecken und Erzählen zu fördern. Sie kann alleine, zu zweit oder in Kleingruppen genutzt werden. Sie richtet sich mit ihren großen, klaren Symbolen an Kinder der Elementar- und Primarstufe. Beispielvideos helfen bei der Gestaltung eigener Texte.

**Planet Schule
(SWR)**
**Knietzsches Ge-
schichtenwerkstatt**

Kostenlos
Ohne Werbung



Große Wörterfabrik

Dass Wörter ein kostbares Gut sein können, erleben die Kinder, wenn sie sich – geleitet durch die Hauptpersonen Paul und Marie – mit Sprache und Schrift beschäftigen. In die App eingebaut sind diverse kleine Sprachspiele. Mit ihnen können die Kinder reimen und Wörter entdecken. Es gibt zudem Angebote für Mehrsprachigkeit und für Partnerarbeit.

Mixtvision Games:
Große Wörterfabrik

**Einzellizenz: 1,99€
(Android) bzw. 2,99 €
(iPadOS)**
Ohne Werbung



Book Creator

Die App ermöglicht das Erstellen von multimedialen E-Books. In die E-Books können Texte, Bilder, Audios, Videos und Links von Webseiten eingebunden werden. Selbst digitale Anfänger/innen können ihr persönliches Dokument erstellen. In der kostenlosen Version sind bis zu 40 Bücher enthalten.

**Tools for Schools (Li-
mited):**
Book Creator

**Eingeschränkte Ver-
sion kostenlos mit
In-App-Käufen**
**Vollversion 3,59 €
ohne Werbung**



Apps für die Grundschule

Informieren und Recherchieren

Energie Wimmelapp

Die App begleitet bei der Entdeckung konkret erfassbarer Energie. Angeboten werden interaktive Animationen, kleine Geschichten und viele Anreize, konkrete Denkanstöße, digitale Lernspiele und Impulse zum Forschen. Begleitmaterialien geben Anregungen, das Thema mit Forschungsaufträgen zu untersuchen. Die App kann auch als Web-Angebot genutzt werden.

Stiftung Haus des kleinen Forschers:

Energie Wimmelapp – Energie ist überall



**Kostenlos
Ohne Werbung**

HanisauLand

Die App lässt Tiere wie in einer Fabel gemeinsam ein Land wiederaufbauen. Ziel ist es, politische Zusammenhänge, Verhaltensweisen und Fragestellungen verständlich darzustellen. Ein Kalender bietet Informationen zu besonderen Ereignissen und Personen. Im Lexikon finden die Kinder Begriffe aus Politik, Umwelt und Gesellschaft einfach erklärt.

Bundeszentrale für politische Bildung:

HanisauLand



**Kostenlos
Ohne Werbung**

Bennos Blubberbauch

Ernährung und deren Verdauung steht im Mittelpunkt dieser App. Mit spielerischen Aufgaben können Nutzer/innen ab 6 Jahre erfahren, ob Zwiebelkuchen oder Schokolade, bzw. Sauerkraut mit Würstchen zum Pupsen oder zu Verstopfung führen können. Entsprechendes wird über Sprudel, stilles Wasser, Apfelschorle, Milch und Orangensaft mitgeteilt.

Stiftung Haus der kleinen Forscher:

Bennos Blubberbauch



**Kostenlos
Ohne Werbung**

Apps für die Grundschule

Recherchieren und Üben

Flora Incognita

Nach dem Prinzip „Was blüht denn da?“ können die Pflanzen Mitteleuropas schnell, einfach und sehr genau bestimmt werden. Zusätzlich gibt es in Steckbriefen weitere Informationen zu Merkmalen, Verbreitung und dem Schutzstatus der Pflanze. Eigene Pflanzenbeobachtungen kann man speichern, exportieren und in sozialen Netzwerken teilen.

Technische Universität Ilmenau:
Flora Incognita

Kostenlos
Ohne Werbung

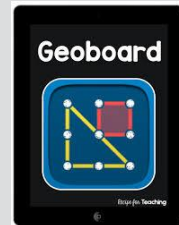


Geoboard

Mit dem sehr einfach aufgebauten Tool können Schüler/innen ohne lange Eingabezeit sofort beginnen und geometrische Themen erforschen. Wie auf einem digitalen Nagelbrett kann in Polygone, Strecke, Gerade, Parallele oder in Flächeninhalt, Umfang, Koordinaten sowie in Unterschiede/ Ähnlichkeiten bzw. Symmetrieeigenschaften eingeführt werden.

The Math Learning Center:
Geoboard – digitales Nagelbrett

Einzellizenz 0,99 €
Webseite kostenlos
Ohne Werbung



Lesestart zum Lesenlernen

Die App begleitet das Leseförderungsprogramm "Lesestart - Drei Meilensteine für das Lesen" mit Mitspielgeschichten, durch Leseoptionen „Alleine“ bzw. „Gemeinsam“ Lesen. Lesen und Entdecken sind jeweils in eine kleine Geschichte verpackt. Durch das Programm führen das große und das kleine Känguru, die in der Bibliothek ein Buch ausleihen wollen.

The Godd Evil GmbH:
Lesestart zum Lesenlernen – Lesen, Spielen und Entdecken

Kostenlos
Ohne Werbung



Apps für die Grundschule

Gestalten und Erzählen

Pic Collage

Vorhandene oder mit der App erstellte Bilder lassen sich zu kreativen Collagen verbinden und mit Schrift und Stickern aufpeppen. Ebenfalls anpassbar ist das Hintergrundbild. Die App funktioniert komplett intuitiv. Die In-App-Käufe lassen sich in den Einstellungen der Tablets mit einem Passwort einschränken bzw. im Flugmodus unterdrücken. Auch als Windows-Version erhältlich.

Cardinal Blue Software:

Pic Collage – Foto bearbeiten

Kostenlos
Mit Werbung und
In-App-Käufen



Green Screen

Die Einsatzmöglichkeiten der App sind sehr vielseitig; sie kann verwendet werden, um frei erfundene Geschichten, Nachrichten- oder Magazinsendungen zu inszenieren. Sie eignet sich auch, um digitale „Fantasiereisen“ zu unternehmen oder Themen wie Weltraum, Dschungel, verschiedene Lebenswelten o. Ä. kreativ assoziativ zu bearbeiten.

DK Pictures:
Green Screen

Vollversion 3,49 €
Ohne Werbung

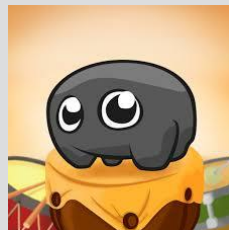


Rhythmic Village

Die mehrfach ausgezeichnete App hat spielerisches Erlernen von Notenwerten im Blick. Diese werden als lustige Zeichentrickfiguren vorgestellt. Gespielt werden 5 verschiedene Übungen in unterschiedlichen Spielwelten. Es werden z.B. Notenwerte erpuzzelt. Oder es geht darum, gut zuzuhören und mit zu trommeln. So trainieren Kinder mit Spaß Gehör und Taktgefühl.

Classplash:
**Rhythmic Village –
Lerne Musik**

Testversion gratis
Schullizenz 14,99 €
Mit In-App-Käufen



Webseiten für die Grundschule

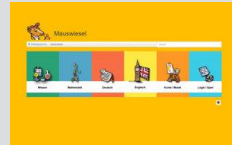
Online-Apps – kostenlos und ohne Installation

Mauswiesel

Die Lernplattform enthält Angebote zum selbstständigen Lernen im und mit dem Internet. Sie gliedert sich in die Bereiche Wissen, Mathematik, Deutsch, Englisch, Kunst/Musik sowie Logik/Spiel. Die Kinder können dort Lernfelder und Aufgaben wählen. Sie gelangen weiter zu aktuellen Informationen, Mediendateien, Arbeitsblättern, Lern- und Quizspielen.

Hessische Lehrkräfte
Akademie:

**Mauswiesel – Die
Lernplattform für
Schüler/innen in
Grund- & Förderschulen**



**Kostenlos
Ohne Werbung**

FragFINN

Die App bietet eine kindgeegnete Suchmaschine, die nur auf geprüfte Internetseiten führt. Sie gibt zudem einen leichten Zugang zu Lexika, Lernspielen und besonderen Zusammenstellungen unter dem Begriff „Thema der Woche“. Das Webangebot bietet eine barrierefreie Gestaltung und berücksichtigt unter der Rubrik „Leichte Sprache“ auch leseschwache Kinder.

fragFINN e.V.:
**FragFINN – Sicher
surfen**



**Kostenlos
Ohne Werbung**

Legakids

Das Angebot dreht sich um viele Aspekte der Lese-Rechtschreib- und Rechenschwierigkeiten. Anhand u.a. von Zungenbrechern, Selbstlauten oder Reimen erleben Kinder mit den Schwierigkeiten des Spracherwerbs umzugehen. Passend dazu gibt es Übungsblätter und Spielideen. Die Tipps und Tricks bieten Lerneffekten und lassen auch den Spaß nicht zu kurz kommen.

Legakids Stiftung:
**Legakids – Hilfe bei
LRS**



**Kostenlos
Ohne Werbung**

Apps für Lehrer/innen

Nützliches zur Unterrichtsgestaltung

Squid

Mit der App lassen sich am Tablet handschriftliche Eintragungen auf PDFs machen – also z.B. Eintragungen in Arbeitsblätter zu tätigen. Das geschieht mit Stift oder Finger. Die geänderten PDFs lassen sich via Cloud-Anbindung exportieren. Auch die Grundausstattung ist sehr funktional und mit der deutlichen Strukturierung auch für Grundschüler/innen zu nutzen.

Steadfast Innovation:
Squid – Take Notes & Markup PDFs



Kostenlos
Mit In-App-Käufen

Explain Everything

Die App simuliert ein Whiteboard, auf das multimediale Inhalte eingebunden und interaktiv genutzt werden können. Mit ihm besteht die Möglichkeit die eigene Arbeit aufzuzeichnen und zu kommentieren. Somit ist es relativ leicht ein Erklärvideo zu erstellen und es den Schüler/innen als Video zur Verfügung zu stellen

MorrisCooke:
Explain Eversting Whiteboard



Drei Folien kostenlos; Bildungs-Abo 4,99 € pro Jahr & Schüler/in Mit In-App-Käufen

Quizlet

Karteikarten, Schreib- und Höraufgaben sowie Tests und Spiele bieten einen vielfältigen Zugang zu verschiedensten Lernsets für viele Zielgruppen. Diese sind sowohl auf Einzelnutzung aber auch auf Teammodus ausgerichtet. Die Community bietet viele Hilfen an. Die App ist auch über den PC als kostenlose Web-App nutzbar.

Quizlet Inc.:
Quizlet – Sprachen lernen mit Karteikarten!



Kostenlos
Mit Werbung und In-App-Käufen

Apps in der Grundschule

Apps im Unterricht

Viele Apps sind selbsterklärend. Und viele Grundschul Kinder haben gelernt, umfassen, sprich intuitiv, mit ihnen umzugehen. Das muss kein Fehler sein. Zielgerichteter Unterricht hat jedoch Erwartungen, die sich an der schulischen Zeitökonomie und den Bildungsplänen orientieren.

Für die aufgeführten Apps gibt es daher auf der AJuM-Webseite didaktische Vorschläge für den Einsatz im Unterricht unter:



<https://www.gew.de/ausschuesse-arbeitsgruppen/weitere-gruppen/die-ajum/publikationen/publikationen/list/>

Arbeitsgemeinschaft Jugendliteratur und Medien

Die AJuM engagiert sich für Leseförderung und Medienbildung in Kindergarten, Schule, Hort, Hochschule und anderen Einrichtungen. Aufgabe der AJuM ist die Beratung von Erzieher*innen, Lehrer*innen und Eltern im Umgang mit Kinder-, Jugendliteratur und -medien sowie beim Betrieb von Schulbibliotheken und -mediotheken.

Neuste Leseempfehlungen gibt es in unserer unabhängigen Rezensionsdatenbank unter www.ajum.de

Weitere Neuigkeiten auch über **Instagram** @ajum.gew und aktuelle Beiträge auf **Youtube** unter ajum.gew.

www.ajum.de



GEW. Die Bildungsgewerkschaft

Die Gewerkschaft Erziehung und Wissenschaft (GEW) ist ein starkes Team von über 280.000 Frauen und Männern, die in pädagogischen und wissenschaftlichen Berufen arbeiten: In Schulen, Kindertagesstätten, Hochschulen und anderen Bildungseinrichtungen. Auch Studierende und arbeitslose Pädagoginnen und Pädagogen sind gleichberechtigte Mitglieder in der GEW.

Als Bildungsgewerkschaft im Deutschen Gewerkschaftsbund machen wir uns für unsere Interessen stark.

Gemeinsam gestalten wir gute Arbeitsbedingungen, streiten für faire Entgelte, unbefristete Arbeitsverträge und sichern Arbeitsplätze

www.gew.de

